

# First Kids Game Jam

## REGOLAMENTO

### 1. Informazioni, luogo e data dell'evento

CoderDojo Torino2, in collaborazione con JRC di Ispra (Va) e Happy Onlife lancia la **First Kids Game Jam 4** ninja scratcher.

L'evento principale si terrà a Torino presso "Cascina Roccafranca" dalle ore 10 alle ore 12:30. Le squadre, composte da un massimo di 5 bambini tra gli 8 e i 17 anni dovranno realizzare un videogioco che rispetti le caratteristiche e il tema richiesto.

È previsto che possano partecipare alla Jam anche squadre di CoderDojo o scuole che non potranno essere fisicamente presenti a Torino, ma che organizzeranno un evento tra il 22 e il 31 di gennaio.

### 2. Iscrizione di una squadra all'evento di Torino

Potranno partecipare all'evento in Cascina Roccafranca solo le squadre che risulteranno regolarmente iscritte tramite EventBrite previa compilazione corretta e completa dei seguenti dati:

nome, cognome e indirizzo mail di un **adulto accompagnatore**;

nome, cognome ed età di **ogni componente** della squadra.

Il link dell'evento EventBrite verrà pubblicato sul sito [www.coderdojotorino2.it](http://www.coderdojotorino2.it) e sui profili Facebook, Twitter e Google+.

Le caratteristiche obbligatorie del videogioco e il tema verranno comunicati ufficialmente via *e-mail* alle squadre iscritte entro le ore 18 di giovedì 28 gennaio, in modo che i ragazzi possano iniziare a pensare e progettare il gioco.

All'evento del 30 si potrà portare un progetto su carta del videogioco, ma il codice dovrà essere composto interamente durante l'evento.

### 3. Iscrizione di un gruppo CoderDojo o di una scuola

Per organizzare la Jam presso il tuo CoderDojo e/o la tua scuola, dovrai iscriverti all'evento usando il form online disponibile a questo indirizzo:

<http://www.coderdojotorino2.it/iscrizione-gruppi-jam/>

Le caratteristiche obbligatorie del videogioco e il tema saranno comunicati il secondo giorno antecedente la data del vostro evento. Entro e non oltre 2 giorni dal termine del vostro evento dovrete far pervenire via email uno o due giochi realizzati dai ninja corredati da una breve descrizione e presentazione della squadra, contenente obbligatoriamente i nomi e le età dei componenti.

#### **4. Premiazione**

Ci saranno 3 premi che verranno consegnati il **20 febbraio** in occasione del CoderDojo di Torino2, in modo che le giurie abbiano il tempo di selezionare i giochi.

Verranno premiati: la miglior idea, il miglior codice e il gioco più *giocabile* a giudizio insindacabile delle giurie.

Le giurie saranno due: una giuria tecnica di cui faranno parte 7 mentor di CoderDojo di Torino e provincia e una giuria di 10 ninja che in particolare proverà tutti i giochi e scoglierà quello più appassionante e "giocabile".

I premi consisteranno in una menzione speciale con pubblicazione sui social e il gioco in scatola Happy on Life – insieme nel mondo digitale fornito dal JRC – Centro comune di ricerca della commissione europea.

Nel caso in cui la squadra vincitrice non possa ritirare fisicamente il premio il 20 febbraio, il gioco gli verrà spedito direttamente dal JRC.

#### **5. Torneo**

Inoltre, il gioco che sarà scelto come il più "giocabile" diventerà oggetto di un torneo che nei mesi di marzo e aprile vedrà impegnati i bambini delle scuole e tutti quelli che vorranno iscriversi da ogni parte d'Italia e del mondo. Termini e regolamento del torneo saranno resi noti il 20 febbraio in occasione della premiazione della jam.

I vincitori del torneo saranno proclamati durante lo scratch day in programma il primo weekend di maggio.